

IR 11

2023 - 2024

Reglement West- Vlaamse Amateur Cup

IR 11. WEST VLAAMSE AMATEUR CUP

Reglement

1. De West- Vlaamse Amateur Cup wordt gespeeld met 4 clubs, verdeeld over de regio's Roeselare/Ingelmunster (2 clubs) en Brugge/Oostende (2 clubs)-> VIER kampioenen, respectievelijke regio's.
2. De wedstrijden worden betwist volgens de reglementen van *de Amateursport* (FIFA) en hebben een speelduur van **2 x 35** minuten.
3. ½ finales om 14 uur, finale 16 uur
4. Bij gelijke eindstand ½ finale en finale dienen GEEN verlengingen gespeeld, maar gaat men direct over tot het nemen van strafschoppen (zie bijlage reglement).
5. Er mogen VIJF vervangingen worden doorgevoerd in een DRIE momenten tijdsduur. Spelerslijst met maximum 20 namen te bezorgen aan de verantwoordelijke 48 uur VOOR aanvang. OPGELET: enkel effectieve spelers vermelden die deelgenomen hebben aan de competitie (geen testspelers)
6. Twee gele kaarten in één en dezelfde wedstrijd betekent onmiddellijke uitsluiting voor verdere deelname.
7. Een rode kaart betekent onmiddellijke uitsluiting en zal behandeld worden door de respectievelijke sub commissies Klachten.
8. De spelersuitrustingen moeten reglementair in orde zijn.
9. Indien een club/leden van een club zich schuldig maakt/maken aan onsportief gedrag tegenover de tegenpartij, de organisatie en/of het bestuur van *de respectievelijke bonden* kan de club gestraft worden met een geldboete of uitsluiting voor deelname aan een volgende editie.
10. Indien een club forfait verklaart, wordt een boete opgelegd van **15 x 10 Euro**. Bovenop volgt een boete van **50 euro**.
11. De organisatie dient een behoorlijke ontvangst te organiseren voor de scheidsrechters. (eventueel broodjes, koffie/thee)
12. De wedstrijdvergoeding voor het trio scheidsrechters wordt vastgesteld op **3x 40 euro** per scheidsrechter, (verplaatsingskosten = 3x 10 euro + wedstrijdvergoeding 3x 30 euro).

13. Elke klacht, moet binnen de 24 uur na de wedstrijd schriftelijk of per e-mail op het Bondssecretariaat van de eigen regio worden bezorgd.
Binnen dezelfde tijdspanne dient eveneens een borgsom van **25 euro** worden gestort.
Klachten worden behandeld door het overkoepelend orgaan (bestaande uit de voorzitter en secretaris van de regio's Roeselare/Ingelmunster/Perkez en Brugge).
Tegen de uitspraak is **GEEN** beroep mogelijk.
14. De wedstrijdbladen en eventuele verslagen dienen door de scheidsrechter verstuurd te worden naar het secretariaat van de regio van de thuisploeg, de verantwoordelijke zal kopijen overmaken aan de betrokken regio's.
15. Spelers die nog een **lopende schorsing door rode kaart uitzitten mogen NIET deelnemen aan de wedstrijd.**
16. De eerst vermelde ploeg zal als thuisploeg worden beschouwd. Zij dienen te zorgen voor de wedstrijdballen. Eén week voor aanvang wedstrijd zullen de ploegen de kleuren van hun uitrusting meedelen aan de secretaris organisatie.
(mvdb0289@gmail.com)
De deelnemende clubs dienen zelf te zorgen voor oefenballen.

REGLEMENT STRAFSCHOPPEN

01. Het wedstrijdblad moet behoorlijk ingevuld aan de scheidsrechter worden afgegeven 10 minuten voor aanvang van de wedstrijd.
02. De scheidsrechter kiest het doel waarnaar alle strafschoppen zullen genomen worden.
03. Opgooi met het muntstuk : de ploeg van de kapitein die de opgooi wint, begint met het nemen van de strafschoppen.
04. Vijf strafschoppen om beurt te nemen; dus telkens één strafschop per ploeg. De ploeg die het meeste strafschoppen heeft omgezet is winnaar van de wedstrijd.
05. In geval van gelijke stand na een eerste reeks strafschoppen, zal er een 6e, 7e, 8^e enz... genomen worden tot er een ploeg faalt. De ploeg die als eerste de meeste strafschoppen heeft omgezet, wint de wedstrijd.
vb : Janssens van club A neemt een strafschop en doelt. Onmiddellijk neemt Peters van club B de strafschop en mist. De wedstrijd is dan ten einde en club A wint.
06. **Alleen de spelers die de wedstrijd hebben uitgespeeld, komen in aanmerking om de strafschoppen te nemen.**
Een doelman die zich kwetst bij het nemen van de strafschoppen, mag vervangen worden door een wisselspeler die op het wedstrijdblad is vermeld.
07. Iedere strafschop moet door een verschillende speler worden getrapt en het is alleen maar nadat alle spelers (doelman inbegrepen) aan de beurt zijn geweest, dat een speler van eenzelfde team een tweede keer mag trappen.
08. Elke speler die de wedstrijd heeft beëindigd, mag de doelman vervangen op gelijk welk ogenblik gedurende het nemen van de strafschoppen.
09. Bij eventuele foute toepassing van het strafschoppenreglement vervalt elke verantwoordelijkheid van de scheidsrechter.

